



# Acta Convocatoria de sesión de la comisión de Actividades día 22/02/2016

La reunión comienza a las 14:03 en el despacho de la delegación situado en la 4ª planta del aulario de la ETSIIT. Se encuentran presentes el coordinador Adolfo Manuel Martínez Rodríguez, los miembros Salvador Robles Pérez, David Gil Bautista, Teresa de Jesús Algarra Ulierte, Laura Gómez Garrido y los invitados Adrián Garrido, Michaelle López y Paula Molina Castillo.

Se siguen los siguientes puntos del orden del día:

## 1) **Activación de la Comisión de Actividades**

El coordinador procede a activar la comisión.

## 2) **Elección de Secretario**

El coordinador propone a Paula Molina Castillo como secretaria de la Comisión de Actividades. Se aprueba por unanimidad.

## 3) **Explicación del funcionamiento de la Comisión**

El coordinador propone que los miembros se reúnan al menos 1 vez al mes, así como realizar reuniones independientes para cada grupo de trabajo. El coordinador también solicita a todos los miembros de la comisión que lean y respondan todos los mensajes enviados (a ser posible antes de 24 horas), así como notificar la falta a una de estas reuniones exponiendo su justificación.

El coordinador informa que procurará realizar las convocatorias con la antelación suficiente y consultando la disponibilidad de los miembros de la comisión.

Salvador sugiere que se use el calendario de la delegación para indicar fechas de próximas reuniones e indicar cada uno nuestros horarios de clase para facilitar al coordinador la elección de fechas.

Por último el coordinador señala que para los diferentes grupos de trabajo se pueden buscar voluntarios para las distintas actividades que realice la comisión.



#### 4) Propuesta de actividades para el curso académico actual

El coordinador propone las siguientes actividades:

- Colaborar con la GDG (Google Developers Group Granada).
- Fiesta de la escuela.
- Senderismo.
- Talleres.

Michaelle comunica que la GDG está dispuesta a colaborar y propone impartir algún taller de C++ y fomentar el deporte. Adrián también se ofrece a impartir talleres de varios lenguajes de programación. Laura expone que podríamos hacer varios torneos de LoL, Hearthstone, de los cuales se comenta que no haría falta que se lleven a cabo en la escuela de forma presencial, sino desde casa, enviando una captura de pantalla del resultado final.

Salva y Teresa dicen que conocen a varios voluntarios que podrían ayudar en este tema. Teresa también sugiere una jornada de juegos de mesa con la posibilidad de realizarlo en “*El Continental*” y Adrián propone unas jornadas de rol.

El coordinador expone que se pueden realizar estas jornadas en las mesas rojas cuando el tiempo sea favorable. También Laura plantea realizar torneos en la Facultad de Ciencias al ser un sitio más céntrico y con disponibilidad de Sábados por la mañana.

Por último Teresa solicita movilizar talleres para el grado de Ingeniería de Telecomunicaciones, ya que no se programan actividades para éste.

#### 5) Evaluación y selección de las propuestas a llevar a cabo

Se llevará a cabo el torneo de LoL y Hearthstone, al que se le dará publicidad por medio de carteles y correos.

El grupo de senderismo también se realizará y el coordinador se encargará de tratar sobre el tema. Salvador se ofrece para encargarse de algunos talleres. Laura cuenta con varios voluntarios de su clase para el torneo de LoL y Hearthstone.

El coordinador solicita hacer un sondeo a los alumnos sobre posibles torneos para ver en que están interesados los alumnos.

Para concluir, Laura recomienda ponerse en contacto con la Comisión de Información para que publiquen twits con toda la información y así poder llegar a más gente.



## 6) Fiesta de la Escuela

El día acordado será un martes o un miércoles ya que son los días que más gente asistirá. La cafetería será la encargada de poner la barra de bebidas y las paellas. Se comenta que estará prohibida la consumición de bebidas alcohólicas del exterior por petición del director del centro.

También se contará con un fútbol al igual que en ediciones anteriores. El coordinador informa que cuenta con una serie de voluntarios para este evento así como la posibilidad de buscar patrocinadores.

Laura propone hacer torneos durante la semana de la fiesta y así dejar este día para que únicamente se realicen las finales. Salva dice que durante esa semana se debería disminuir el número de actividades, ya que estaremos más cerca de los exámenes finales, para que haya mayor participación en los torneos de estos días.

Haciendo un inciso y en relación al punto anterior, Teresa se ofrece a buscar actividades para el grado de Telecomunicaciones.

## 7) Ruegos y preguntas

Salvador pide que se haga cuanto antes el calendario de reuniones y que se informe con antelación de la fecha de estas para que no surjan problemas con el horario.

Adrián pide participación de esta comisión para realizar unas jornadas de la historia de los videojuegos. Él va a contar con ayuda de voluntarios de bellas artes para el tema del diseño, del conservatorio para ayuda con la banda sonora y de psicología para los aspectos de los videojuegos en la época. Pide difusión por parte de la comisión e informa de que ha estado hablando con el rectorado para el reconocimiento de créditos, tanto para los ponentes como para los asistentes.

Al final nos plantea talleres de motores gráficos y de diseño. La comisión está de acuerdo con que se impartan estas jornadas fechadas en abril o mayo.

Sin más que tratar se levanta la sesión a las 15:01.

V.B. COORDINADOR  
Adolfo Manuel Martínez Rodríguez

LA SECRETARIA  
Paula Molina Castillo